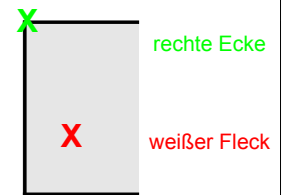
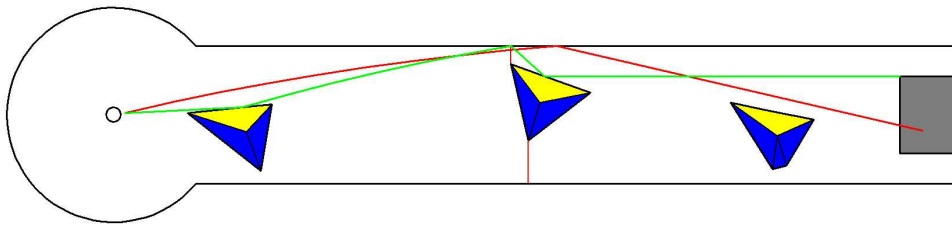


Bahnenbeschreibung des BGV Bergisch Land

Am Schloß Hardenberg, Bernsaustraße 79, 42553 Velbert-Nevigens

Trocken,
ca. 15 °C

1 Pyramiden



Bälle:

- 1) D 083 u.ä.
- 2) mg Luxembourg EM '90 Pacman (hellblau)
mg Grenchen '92 (heiß)

Richtung:

- 1) über rechte Bande, kurz vor Plattennaht anspielen
- 2) gerade bis minimal nach rechts

Tempo:

relativ langsam

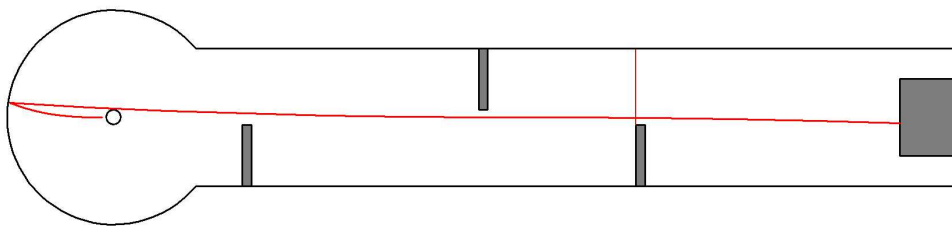
Rücklauf:

links

Anmerkung:

Die Bande der 2. Pyramide ist sehr unkonstant!

2 Stäbe



Bälle:

- 1) D 083, 081, 084
- 2) 3D 263, H1

Richtung:

etwas nach rechts spielen

Tempo:

- 1) langsam
- 2) mittel

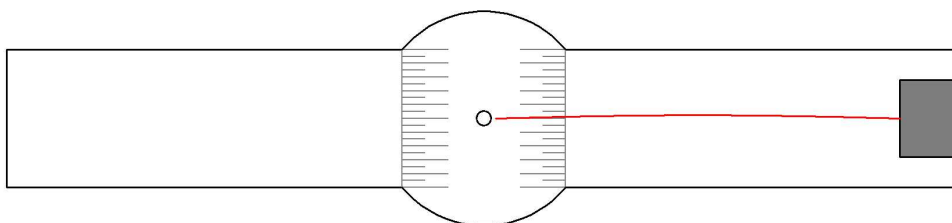
Rücklauf:

rechts, mit Bällen aus 2) nur ohne Lochrand

Anmerkung:

Bahn kippt vorne etwas nach links und am Ende nach rechts.

3 Mittelhügel



Bälle:

Maier Classic 3

Richtung:

minimal nach rechts spielen

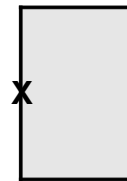
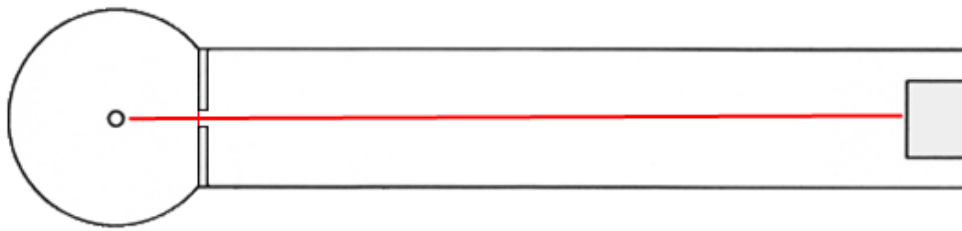
Tempo:

normal

Anmerkung:

Bahn kippt minimal nach links.

4 Töter



eines der vielen Löcher (nach eigenem Schlagempfinden)

Bälle:

Birdie Italo Bomba (warm), langsamer Rohrball (warm)

Richtung:

gerade bis minimal nach links spielen

Tempo:

relativ langsam

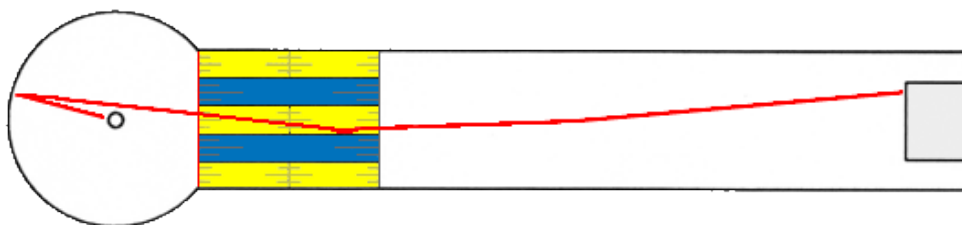
Rücklauf:

selten, am ehesten mit linkem Lochrand; Es sollten hier alle Bälle geheizt werden, dann ist die Kullerchance im Endkreis größer.

Anmerkung:

Viele witterungsbedingte Spuren. Tempo ist entscheidend. Schwere Bälle sind gefährlich.

5 Passage



Loch

Bälle:

3D bof Micky Bechte r./rl., 3D Sigird Eilert r.

Richtung:

etwas links, soll sich an der linken Innenbande des mittleren Durchlaufes Schnitt für den Rücklauf holen

Tempo:

mittel bis langsam

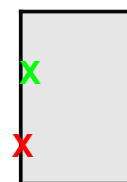
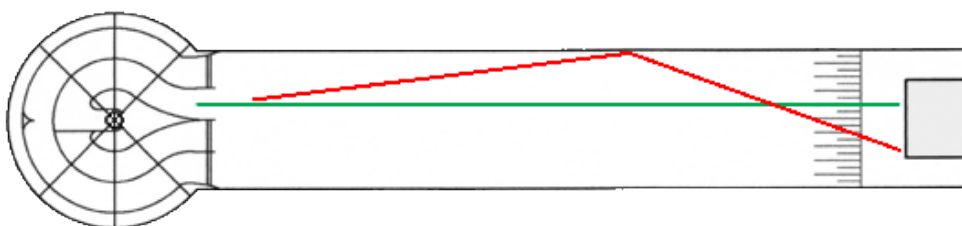
Rücklauf:

rechts

Anmerkung:

Bahn kippt minimal nach links. Ggf. etwas Konterschnitt mitgeben.

6 Labyrinth



Bälle:

1) Reisinger 10
2) Mini, Schwarzpunkt

Richtung:

1) gerade
2) über rechte Bande

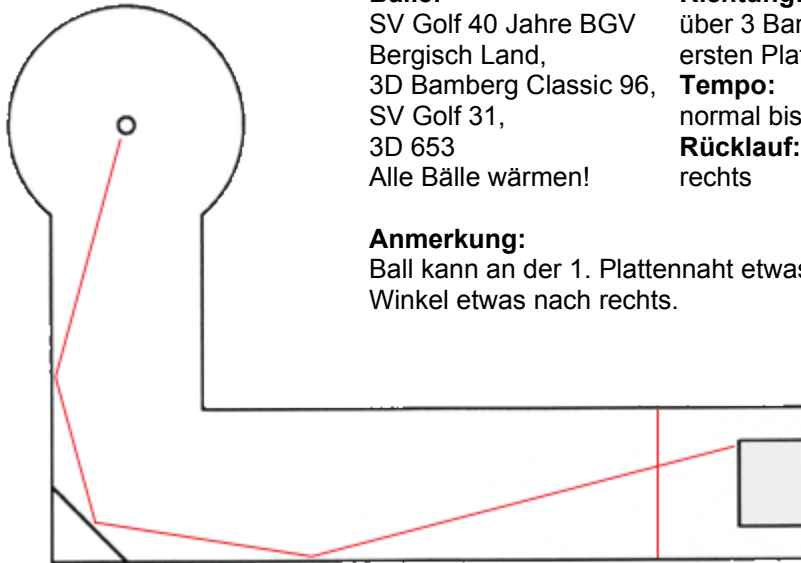
Tempo:

normal

Anmerkung:

keine

7 Winkel



Bälle:

SV Golf 40 Jahre BGV
Bergisch Land,
3D Bamberg Classic 96,
SV Golf 31,
3D 653
Alle Bälle wärmen!

Richtung:

über 3 Banden, kurz nach oder kurz vor der ersten Plattennaht an die linke Bande spielen

Tempo:

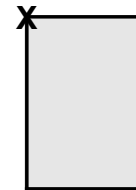
normal bis langsam (für den Rücklauf)

Rücklauf:

rechts

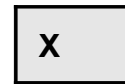
Anmerkung:

Ball kann an der 1. Plattennaht etwas springen. Bahn kippt nach dem Winkel etwas nach rechts.



Loch

8 Netz



Großes Loch

Bälle:

Reisinger Göteborg
Mini Exquisit
Reisinger Golf 01
Sun Golf 2

Richtung:

gerade bis minimal nach rechts

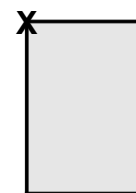
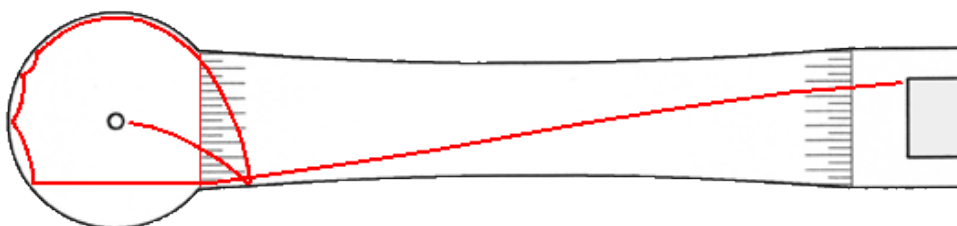
Tempo:

normal

Anmerkung:

Auf Ticken spielen.

9 Brücke



Macken

Bälle:

mg Raiker Algund r.
MR DM 1993
Pacman 3

Alle Bälle wärmen!

Richtung:

Rundschlag von rechts nach links

Tempo:

nicht zu schnell, springt sonst raus

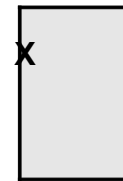
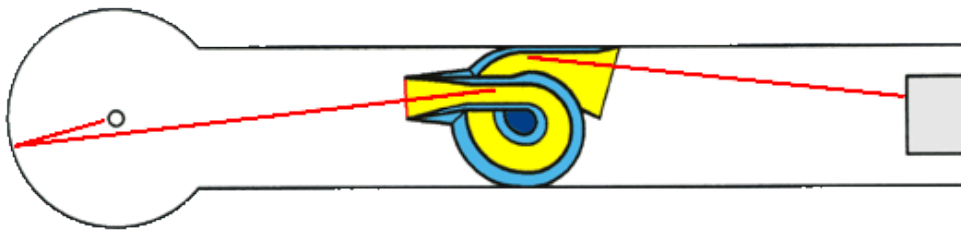
Rücklauf:

rechts (selten)

Anmerkung:

Konterschnitt

10 Schleife



Rechte
Loch

Bälle:

3D bof Micky Bechte r./rl.
(warm),
3D bof Sigrid Eilert r.,
Classic 3 r.

Richtung:

normal

Tempo:

normal

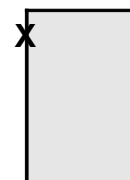
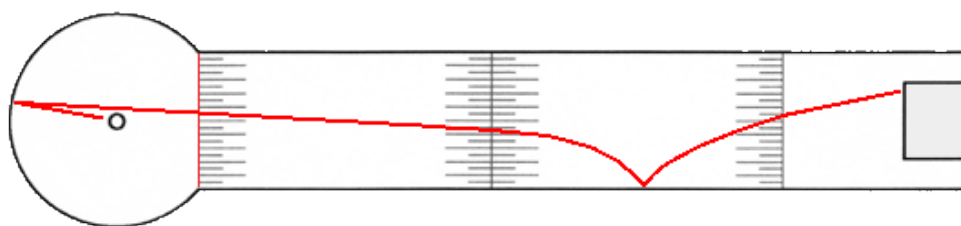
Rücklauf:

links

Anmerkung:

keine

11 Doppelwelle



Je nach
Temperatur
Loch
auswählen!

Bälle:

1) 3D Die drei ??? r. (heiß)
3D 1001 Pokalideen r.
2) mg Luxembourg EM
1990 (warm),
mg Grenchen 92 (warm)

Richtung:

am höchsten Punkt der 1. Welle an die linke Bande spielen

Tempo:

normal

Rücklauf:

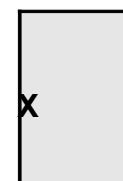
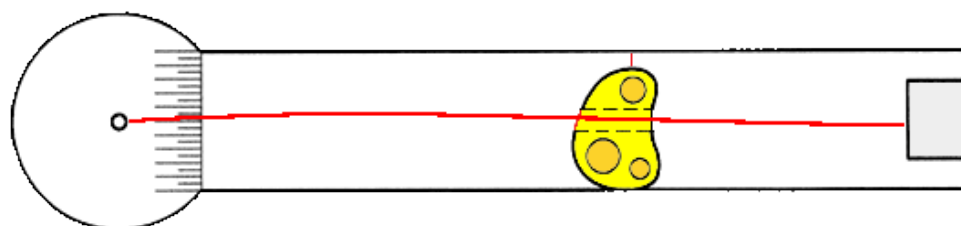
rechts (nicht zu eng)

Anmerkung:

1) ohne Schnitt
2) Konterschnitt

Bahn kippt etwas nach links. Bälle bekommen oft Überschnitt!

12 Schrägkreis



das mittlere,
leicht zurück-
gesetzte
Loch

Bälle:

Reisinger Bo, Bo1
D 082, 083
Birdie Italo Bomba

Richtung:

mittig bis etwas rechts durch das Hindernis spielen

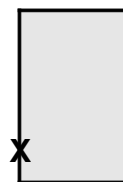
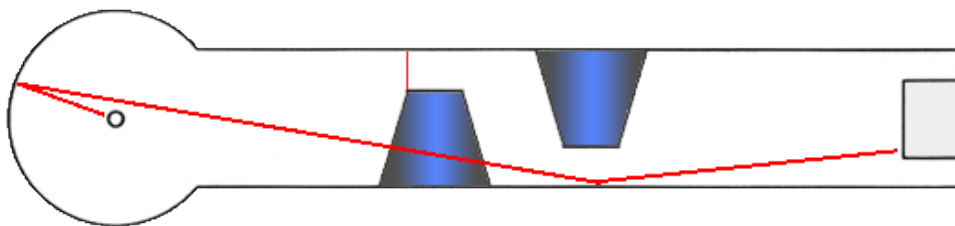
Tempo:

normal

Anmerkung:

Bahn fällt nach dem Hindernis nach links. Pöt üben!

13 Radkappen



Bälle:

3D bof Micky Bechte r./rl.
(warm),
mg B6 r.,
3D bof Sigrid Eilert r.

Richtung:

auf Höhe der 1. Radkappe an die linke Bande spielen

Tempo:

normal

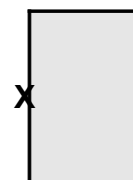
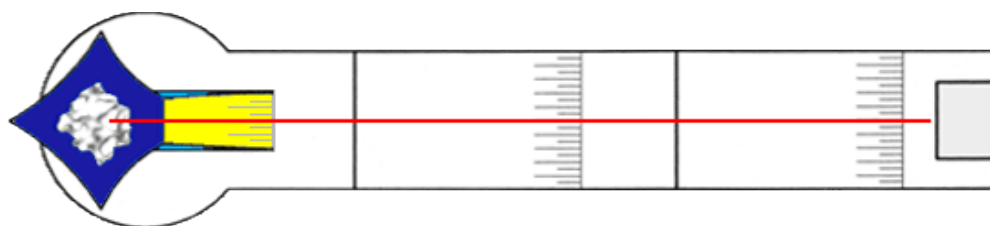
Rücklauf:

rechts, auch mit Lochrand

Anmerkung:

Holt sich an der Bande von alleine Schnitt.

14 Sandkasten



Großes Loch

Bälle:

Sun Golf 2
Euro Golf 13
Nifo 3

Richtung:

gerade bis etwas rechts

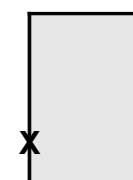
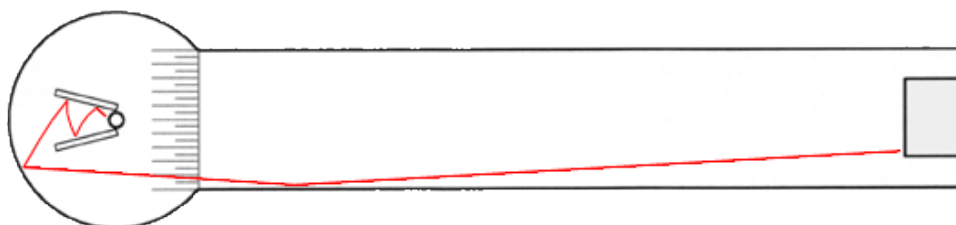
Tempo:

zügig

Anmerkung:

Bälle dürfen nicht zu hart sein, klettern hinten sonst gerne raus.

15 V-Hindernis



Bälle:

Euro Golf 48 (heiß),
schneller Wagner 17 (heiß)

Richtung:

an die linke Bande spielen (je nach Ball ca. 60 cm nach Plattennaht anspielen)

Tempo:

relativ zügig (3x Ticken im Hindernis)

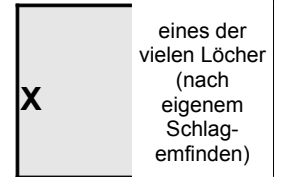
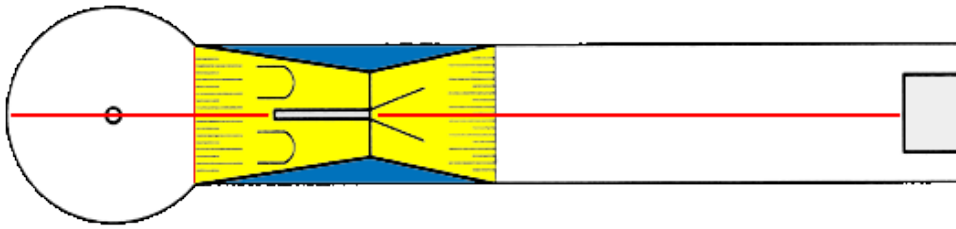
Rücklauf:

links

Anmerkung:

Durchläufer sind möglich.
Man kann auch rechts vorbei spielen.

16 Rohr



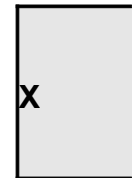
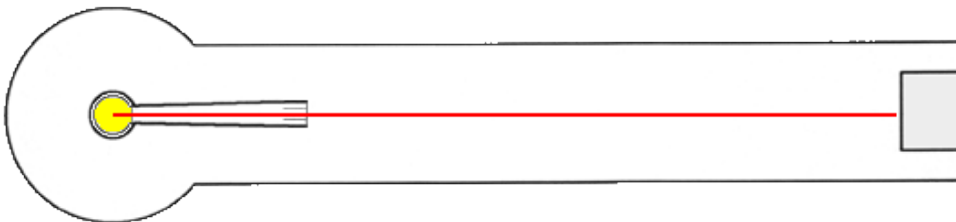
eines der vielen Löcher (nach eigenem Schlagempfinden)

Bälle:
Birdie Italo Bomba (warm)
Reisinger 30 (warm)

Richtung:
etwas rechts
Tempo:
normal
Rücklauf:
über Loch

Anmerkung:
Kann schief rauskommen, ein dicker Ball ist kein Vorteil!

17 Teller



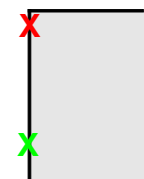
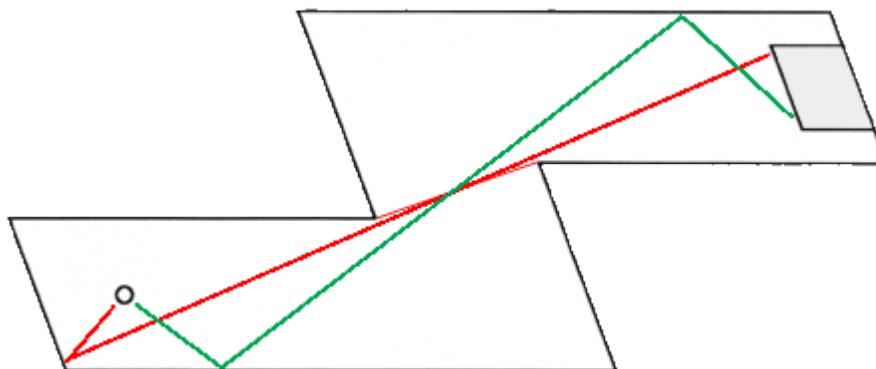
Nicht ins Loch legen!

Bälle:
3D bof Sigrid Eilert
mg Kleines CMC Monster
3D 363
Classic 6

Richtung:
minimal rechts absichern
Tempo:
normal

Anmerkung:
Bahn kippt minimal nach links.

18 Blitz



Loch

Bälle:
A, Wg 37, Nifo 3 (warm)
Birdie Bernd 3 r.,
3D 803 r.,
Blendermann r.

Richtung:
gerade durch mit Schnitt
Bandenschlag
Tempo:
normal
Rücklauf:
rechts

Anmerkung:
Lange Pöts üben!